B R U T U S





TO BUMBLE OR NOT TO

T [illegible] BEE THE QUESTION





De BRUTUS 61, een hoogwaardig product uit Groningen. Gefabriceerd op 26-02-1991

Medewerkers:

United

Gerrit-Jan Hondelink
Terwenstraat 36
2804 JW Gouda
Tel. 01820-71774

-Sopwith en United

Peter Mulder
Admiraal de Ruyterlaan 26 b
9726 GT Groningen

-Hoofdredacteur en GM van Vain Rats

Nico Viet
Holmsterheerd 57
9737 LW Groningen
Tel. 050-422264

-Voorkant, inspiratiebron en slont

Ivo de Galan
Damstraat 14
Amsterdam
Tel. 020-274017

Financiën: -Toegegeven, de verschijning van dit blad is niet bepaald frequent. Daar tegenover staat echter wel dat wij nog steeds de goedkoopste zine in dit universum zijn, en dat ondanks dit walgelijke CDA-kabinet. Op ons hebben ze nog geen vat. De BRUTUS kost dus nog steeds 5 cent p.p. plus portokosten. Geld kun je overmaken t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink. Als je moet betalen zie je een rood kruis op de achterkant staan.

Deadline van BRUTUS 62: Vrijdag 22 Maart 1991

Wachtlijsten:-Hier doen we al jaren niet meer aan. Toch wil ik bij deze iedereen verzekeren dat de BRUTUS nog lang niet ten dode is opgeschreven. Achter de schermen is een hoop gaande om de malaise, waar het blad nu duidelijk in verkeerd, te overwinnen.

The Gouda Connection

Natuurlijk moet ik even iets kwijt over het Nederlands kampioenschap Diplomacy. Het is alweer enige tijd geleden en ik had het eigenlijk al verdrongen, maar vooruit: Kasper van Someren is de nieuwe kampioen en dus al weer enige tijd de gemeenste man van Nederland. Van mij zul je niet horen dat het onverdiend was, want voor Kaspers lagen en listen heb ik al jaren een heilig onzag. Met Kasper heeft de diplomacy wereld in ieder geval een creatieve en vooral leuke speler als kampioen gekregen.

Kasper speelde Turkije in de finale en ikzelf was degene die hem met Oostenrijk het meest in de weg legde. Al heel snel gaf



Rusland (Peter Mulder) de Zwarte Zee aan de Turk en dat was natuurlijk niet zo fijn. De kansen leken te keren toen ik Peter zo gek kreeg om Bulgarije te nemen en de Turk te reduceren tot 3. Jammer genoeg kon ik de Russische manoeuvre niet combineren met het steunen van de Italiaan naar de Aegeische Zee en dat nam de Italiaan, Ron Huising, mij zeer kwalijk. Ik had hem expres niet verteld dat ik deze anti-Turkse zet prefereerde, ondanks het feit dat die ook voor hem erg goed was. Immers, vlak daarvoor kon ik een "pro-Oostenrijks" convooi naar Albanie maar nauwelijks uit zijn hoofd praten. Ik was erg bang dat Ron dan weer met iets dergelijks op de proppen zou komen en ik had niet de tijd om hem dat nog uit het hoofd te praten. Een zet naar de Oost-Middellandse Zee durfde sowieso hij niet aan.

Het gevolg van Rons misnoegen waren legers in Triest, Tyrol en probeersels in de Adriatische Zee en Albanie. Weliswaar kon ik hem tegenhouden en tegelijkertijd samen met Peter en met kunst en vliegwerk de Turk nog beurtenlang in zijn hokkie houden, maar door de koppigheid van Ron schoot het niet erg op. Natuurlijk konden we de Turk wel kraken, maar dan moest Peter achterom via Armenie en moest hij een paar beurten lang het risico lopen, dat de legers die ik voor Ron nodig had niet zijn kant uit zouden gaan. Dat is niet aan Peter besteed. Je kunt alleen met Peter samenwerken als er geen andere mogelijkheid is of als hij de meeste touwtjes in handen heeft. Als hijzelf het meeste risico moet lopen, vertrouwt hij het niet.

Op een gegeven moment verloor Peter zijn geduld en ruilde Bulgarije voor Galicie. Dat was voor mij als Oostenrijker natuurlijk een ramp. Natuurlijk heb ik geprobeerd de Rus daar weg te krijgen en te houden, maar met zo'n klote-Italiaan heb je dat niet altijd zelf in de hand. Doordat Albrecht in Duitsland veel en veel sterker was dan zijn buren, Bert Herkendaal in Frankrijk en Hildo Krop in Engeland kon ik het in hopeloze toestand nog heel lang uitzingen. Peter en Ron moesten continu corrigeren om niet bij voorbaat uitgeschakeld te zijn.

Toen de beslissing. Op een gegeven moment nam ik de toevlucht

tot een heel oud trucje, dat ik van te voren al met Peter doorgesproken had. We hielden Ron de complete onderhandelingstijd aan de praat en gaven hem heel weinig tijd voor het opschrijven van zetten. Bovendien besloten we om de definitieve zetten pas op het laatst aan Ron te vertellen. Eigenlijk wilden we hem op die manier enige beurten onder druk zetten om vervolgens van de onvermijdelijke fouten te profiteren. Het was maar 1 beurt nodig. Hij maakte er zo'n knoeiboel van dat een NMR beter was geweest. Zijn fout zette de vastgelopen Balkan weer in beweging en maakte het alsnog mogelijk dat iemand van de Balkan zou winnen met uitzondering van Ron, het slachtoffer, dan. Ik was de eerste die profiteerde, Kasper de tweede.

Op dit moment had Peter geen andere keus dan Turkije aanvallen, maar hij beging de voor een speler van zijn niveau onbegrijpelijke fout door Servie te bezetten, een supply tussen de beide anderen. Zowel de Turk als de Oostenrijker grensden alleen nog maar aan Russische supplies, die de Rus dan ook allemaal verloor. Aangezien de Italiaan zich vooral tegen de Oostenrijker verdedigde en en de Rus bovendien met een gewaagd Duits convooi naar Lijfland werd geconfronteerd, kwam Kasper nog sterker uit de strijd tevoorschijn dan normaal het geval zou zijn geweest en werd op zijn sloffen kampioen.

Goed, tijd voor een slotconclusie. Kasper, het geluk is ook wel eens met de helderen van geest. Ron, briljant, flexibel, een tactisch en strategisch genie. Hildo, waar zijn z'n praatjes gebleven op het moment dat het om echt diplomacy gaat. Bert, zulke mooie kansen krijg je maar 1 keer in je leven. Peter, zou die eigenlijk wel kampioen willen worden? Albrecht, sterk. Gerrit-Jan mag weer fijn aan de voorronden meedoen.

Sindsdien ben ik naar Gouda verhuisd, doe ik al weer aardig tegen Peter en heb ik de laatste JM niet eens verscheurd ondanks het feit dat ik daar Ron Huisings naam zag. De zuster vindt ook dat het heel goed gaat en dat ik binnenkort weer zonder vastgebonden te worden naar bed mag, maar dan moeten die nachtmerries waarbij ik Ron Huisings naam scandeer natuurlijk niet terugkomen.

De kostbare nachtrust

Gouda is overigens een heel leuk plaatsje. Het grote voordeel is ook dat je in het buitenland nooit hoeft uit te leggen waar je woont. Gouda zegt iedereen iets. Met echte Goudse kaas als relatiegeschenk zit je gebeiteld. Alleen zit me een klein ding een beetje dwars. Dat hier een wijk is die Albrechtsveld heet, a la. Dat de sportzaak Revet heet, kan nog net. Dat Leo Peek net naar Gouda is verhuisd en nog wel naar de Piet "Theo Jansma" Joubertstraat vind ik al te ver gaan, maar dat het plaatselijke standbeeld van Erasmus gemaakt is door Hildo Krop en het feit dat de groenteboer Voorintholt heet heeft bij mij een kwaardaardige achtervolgingswaanzin veroorzaakt.

Groet, Gerrit-Jan

In de Olie

In de serie Economische Spellen deze keer een beschrijving van het spel McMulti, een door Hexagames uitgegeven Duitse remake van het Engelse spel Crude. De namen van beide versies vind ik niet erg gelukkig. Het doel van het spel is inderdaad multimiljonair te worden maar toch vind ik McMulti wat kinderachtig klinken. En wat Crude betreft,hoewel ruwe olie in dit spel een belangrijke rol speelt is de suggestie dat het om een weinig subtiel spel gaat niet terecht.
In McMulti zijn alle vier de spelers rijke bezitters van een eiland. Dat eiland moeten ze gaan volbouwen met installaties die hen in staat stellen grote sommen gelds te verdienen in de petroleumhandel. Het is een puur economisch spel, grappen als het veroveren van Koeweit of het afsluiten van andermans pijpleidingen komen niet voor.

Het begin

Ieder van de vier spelers (het kan ook met twee en, na enige aanpassing, met drie maar vier lijkt me het leukste) krijgt 200 miljoen aan geld, een eiland dat nog helemaal leeg is, drie vaten ruwe olie (vanaf nu : olie) en drie vaten benzine. Voor het spel van start gaat krijgt elke speler de kans z'n geld om te zetten in apparatuur. De prijs van deze apparatuur is afhankelijk van het economische klimaat. Op het moment van aanvang is dat 'Recovery' hetgeen wil zeggen dat de spulletjes nog niet zo duur zijn.

Er zijn vier soorten installaties te koop : boortorens, die mogelijk olie kunnen aanboren, raffinaderijen waarmee je olie in benzien kunt omtoveren, benzinestations waarmee je benzine aan het publiek kunt verkopen en ja-knikkers, waarmee je olie uit de grond kunt pompen. Die laatste dingen zijn pas te koop als je met een boortoren olie hebt gevonden. Je begint dus met een keuze uit de andere drie.

De fases

Na de beginronde kan het echte spel van start. Dat gaat in beurten die elk bestaan uit drie fases. Als een speler alle drie de fases van z'n beurt heeft gehad is de volgende aan de beurt. Fase één is het aan- en verkopen van olie en/of benzine op de openbare markt. Fase twee is het werpen van twee dobbelstenen, die bepalen welke installaties deze beurt actief zijn. Fase drie is het aan- en verkopen van installaties.

De eerste en de laatste fase zijn alleen voor de betrokken speler van direct belang maar de tweede, het dobbelen, wordt ook door zijn/haar linker- en rechterbuurpersoon met belangstelling gevolgd. Eén van de twee dobbelstenen die geworpen wordt heeft namelijk voor hun installaties ook gevolgen.

De dobbelstenen

Elke eiland is een vierkant van 6 bij 6. Langs de randen staan twee 'uitgeklapte' dobbelstenen, getallen van 1 tot 6. Er is een rode en een blauwe dobbelsteen. Als je die gegooid hebt leg je ze op het juiste vakje aan de rand van je eiland. Beide dobbelstenen geven een rij van vakjes op je eiland aan de 'geraakt' zijn (zeg maar, geactiveerd) en bovendien een vakje wat op het kruispunt van beide rijen ligt.

Als er op het kruispunt een boortoren staat heeft deze olie aangeboord. Dat betekent dat je hem mag vervangen door een ja-knikker. De allereerste van die ja-knikkers kost 10 (miljoen, maar alles is in miljoenen dus die laat ik maar weg), de tweede kost 20 enzovoorts. Als iemand anders dus een ja-knikker koopt gaat voor jou de prijs omhoog!

Als er een ja-knikker geraakt wordt pompt-ie 2 vaten olie op. Als er een installatie anders dan een boortoren op het kruispunt vand e dobbelstenen ligt wordt-ie dubbel geraakt en doet dus dubbel z'n werk. Als er een raffinaderij geraakt wordt mag je een vat olie uit je voorraad inruilen voor een vat benzine.

En als er een benzinestation geraakt wordt mag je een vat benzine aan het publiek verkopen. Als je dubbel hebt gegooid gebeurd er nog veel meer maar daarover later.

De eilanden staan op de hoeken van het bord en als je dat bord zo neerlegd dat de punten naar de spelers toewijzen geldt bovendien dat je linkerbuur geraakt wordt door de dobbelsteen aan de rechterkant van je eiland en je rechterbuur door de andere steen. Op hun eiland gebeurd dus ook wat, al kunnen ze nooit olie aanboren. Daar is immers een kruispunt voor nodig en daarvoor moet je twee stenen hebben. Je overbuurman mag even toekijken.

De markt

De markt voor olie en benzine bestaat uit twee delen. Er is een openbare markt waar je olie en benzine kunt kopen en verkopen. Die bestaat ook weer uit twee delen : de binnenlandse en de buitenlandse markt. Die zijn qua opbouw identiek, de spelregel is alleen dat je in één beurt óf op de binnenlandse óf op de buitenlandse markt mag opereren, nooit op beide. Dat zal vrij vaak betekenen dat je niet helemaal optimaal kunt handelen maar meestal zullen beiden markten elkaar weinig ontlopen.

Zo'n markt bestaat uit een olie- en een benzinedeel. Het oliedeel is een rechthoek van 5 bij 6 met de getallen 1 tot en met 30. De eerste vijf hiervan zijn aan het begin leeg. Als je nu olie wilt kopen zal je eerste vat 6 kosten, het tweede 7 enzovoorts. Bij verkoop van één vat krijg je 5, het tweede levert nog màar 4 op. De benzinemarkt is precies hetzelfde alleen zijn de getallen daar de even getallen van 2 tot en met 60. Benzine is dus duurder.

Er is ook een particuliere markt. Dat is de markt waarop je je benzine via de benzinestations slijt. Vaak zal de prijs voor benzine er hoger zijn dan op de openbare markt. Je mag er alleen verkopen, en alleen maar benzine. De markt heeft de vorm van een spiraal, bestaand uit vakjes genummerd 80 tot ongeveer 15. Als er een vat benzine verkocht wordt wordt het op het vakje gezet ná het laagstgenummerde, reeds bezette vakje. Dus, als er een vat op 43 staat kun je het volgende vat voor 42 verkopen, daarna 41 etc.

De economie

De stand van de economie wordt aangegeven door een kaart waarop de prijs van installaties staat plus nog wat andere getallen. Die zijn van belang voor de veranderingen van het klimaat, hetgeen gebeurd als er door iemand dubbel gegooid wordt. Op de kaart staat wat het nieuwe klimaat wordt. Op díé kaart staat een getal wat aangeeft hoeveel de prijs van benzine op de particuliere markt stijgt. Die markt zit zo in elkaar dat een stijging veel sneller gaat bij een lage prijs dan bij een hoge.

Het is van groot belang voor het spel of er vaak dubbel gegooid wordt. De houders van benzinestations bidden om een dubbel want dit drijft de prijs van benzine lekker op. En soms betekent een dubbel dat de economie minder voorspoedig gaat en dat is er fijn voor de mensen met een ontwikkelingsachterstand want de prijzen voor apparatuur zakken dan. Als er heel lang niet dubbel gegooid wordt kan de situatie ontstaan dat olie duurder is dan de benzine op de particuliers markt. Je kunt dan geen olie raffineren en aan de pomp verkopen, en de hele handel stagneert.

De geruchten

Er doen in dit spel steeds geruchten de ronde. Die staan op kaartjes die open gedraaid worden. Eén gerucht kan bv. zijn : Er staat een strenge winter aan te komen en dat zal betekenen dat er veel benzine van de particuliere markt verdwijnt. Er zijn geen onmiddelijke consequenties hiervan, het is nog maar een gerucht. Maar wordt er dubbel één of zes gegooid dan wordt het gerucht werkelijkheid! Je hebt als speler dan wel de gelegenheid gehad om je

erop voor te bereiden (of juist niet als je dat te duur of te weinig zinvol vondt). Als er een dubbel drie wordt gegooid wordt een gerucht ontzenuwd en verdwijnt het. Telkens als een gerucht óf ontzenuwd óf werkelijkheid wordt komt er een nieuw. Dat houdt de onzekerheid er lekker in. Sommige geruchten zijn enorm belangrijk, anderen veel minder.

Het einde

Als een speler 1000 (duizend) in contanten heeft moet-ie dit zeggen. Dan krijgt iedereen nog één beurt, met name om nog wat installaties te verkopen. Je mag echter alleen die installaties verkopen die door de dobbelstenen geraakt worden. Het kan dus wel degelijk helpen om met een vooruitziende blik alvast wat eerder je eiland te gaan ontruimen.

Als dan iedereen een laatste beurt heeft gehad wordt ieders geld geteld. En zoals je mag verwachten wint de rijkste.

Conclusie

Het enige bezwaar wat ik tegen McMulti kan bedenken is dat de dobbelsteen soms een erg grote invloed heeft. Maar dat vindt ik niet zo erg. Als je goed speelt zul je daar maar zelden last van hebben en ik vindt een gelukselement in een spel niet zo naar. Zeker niet in een vrij simpel en kort (anderhalf to tweeëneenhalf uur) spel als dit. McMulti bevat een vrij groot aantal spelelementen die je onder de knie moet zien te krijgen en er is enige spelersinteractie via de openbare markt. Het spelmateriaal is aantrekkelijk en duidelijk.

Eén van de nog niet genoemde aspecten is de manier waarop je je eiland volbouwt. Als je maar één benzinestation hebt is dat niet zo relevant maar met 12 van die dingen en drie raffinaderijen wordt het zaak om met enig beleid te bouwen. Op die manier kun je je redelijk indekken tegen de grillen van de dobbelsteen.

McMulti kent diverse van dergelijke aspecten. Ik denk dat het spel minder antrekkelijk wordt als je elk aspect voldoende door hebt. Maar dan heb je al heel wat plezierige potjes gespeeld en blijft het altijd nog een erg leuke tijdspassering. Kopen dus.

Paul

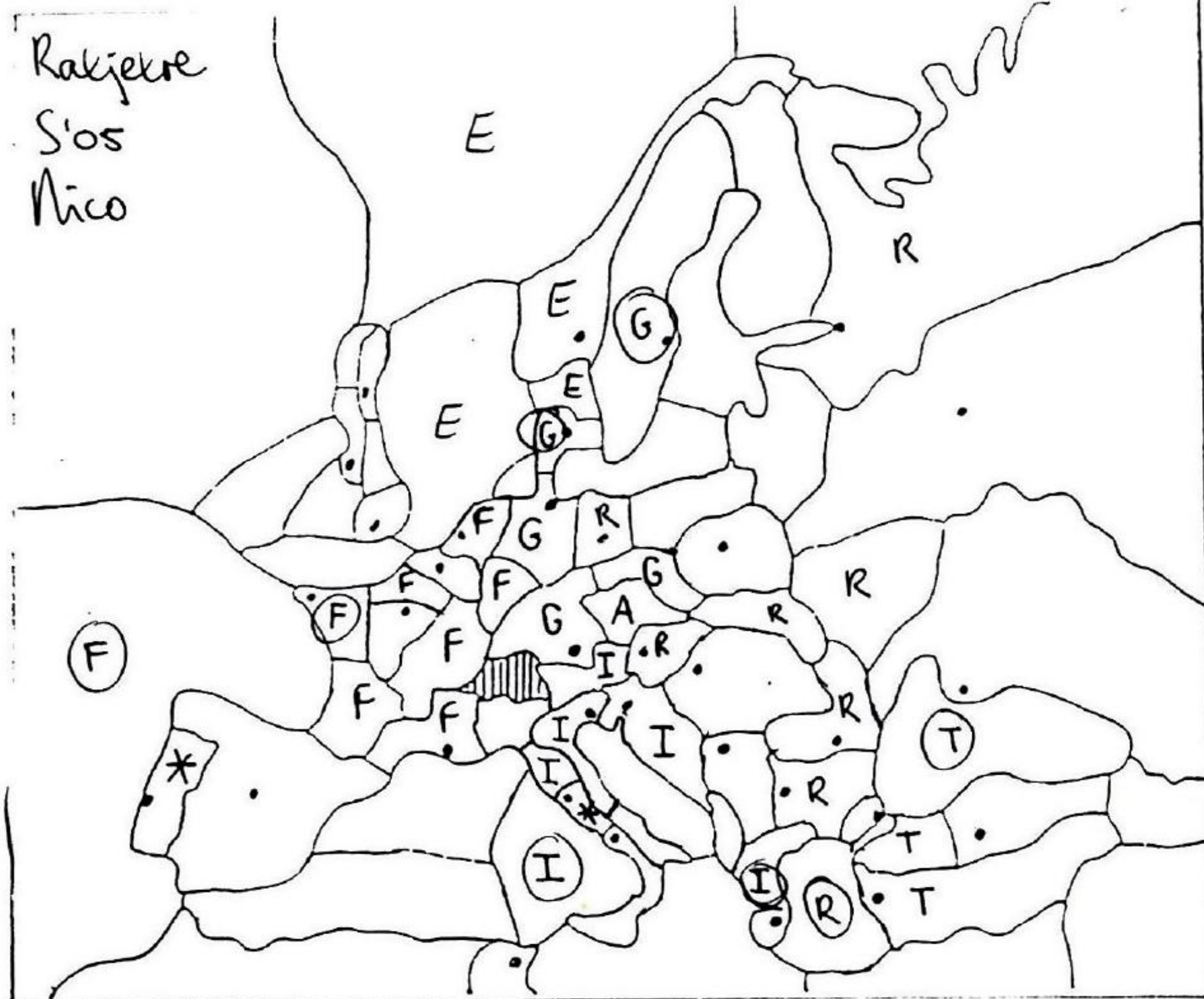
KATJETOE

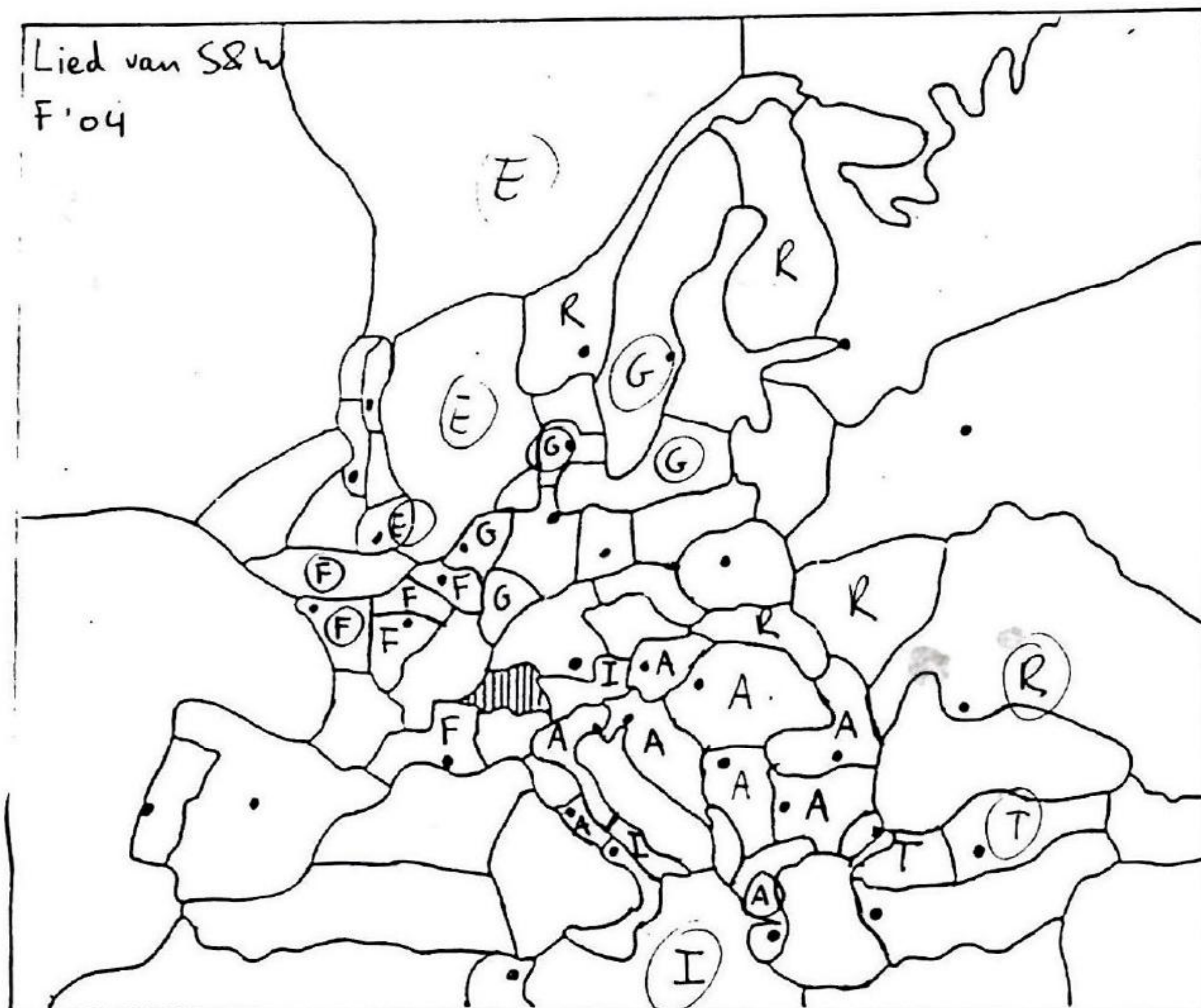
Spring '05: Haalt Barthold 1906? Horen we weer wat van Frank ?
Kijk allemaal naar de volgende aflevering !

AUS (Barthold) : A Vie S (I) A Tri xxx (retr. Boh), F Bul sc-AEG (†,NRP).
ENG (Rein vd Meij) : U Edi-NWS, U Nor S U NTH-Ska, U NTH-Ska, U ENC-NTH.
FRA (Albertus) : F Bre S F Spa sc-MAO, F Spa sc-MAO, A Bel-Hol, A Ruh S A Bel-Hol, A Bur S A Ruh, A Mar S A Bur, A Gas xxx, A Pic xxx.
GER (Frank de Groot) : A Kie xxx, A Mun xxx, A Sil xxx, F Swe xxx, F Denxxx.
ITA (Rihcard Vorintolt) : F Gre S (R) A Ser-Bul, F Nap-TYS, A Apu-Ven, A Rom-Tus, A Ven-Tir, A Tri S (A) A Vie-Bud. (NSO).
RUS (Gerrit-Jan) : A Bud-Vie, A Gal S A Bud-Vie, A Sev-Ukr, A StP-Nor, A Ser-Bul, F AEG S A Ser-Bul, A Rum S A Ser-Bul, A Ber-Mun.
TUR (Willem Mallon) : A Smy S A Con xxx, A Con xxx, F Ank-BLA.

!!! Hyperspace Joker: Rom + Por !!!

Press: AUS : Boehoehoehoe...Mama! Oom Albertus, Help!
ITA-FRA: Je gaat me toch niet met defensive armies aanvallen??
GM : Gerrit-Jan heeft een nieuw adres:
Terwenstraat 36
2804 JW Gouda
01820-71774
Er zijn tot nu toe twee hyperspace-jokers gebruikt. Vergeet de rest niet dat je dit eens per vijf jaar kan doen?


Rakjetre
S'05
Nico


Lied van S&W
F'04

"EEN LIED VAN SCHIJN EN WEZEN"

Fall'04: Turkije laat Smy liggen. Italie maakt een erg fijne schrijffout en Bel is speelbal der naties.

AUS: A Bul S A Bud-Rum. A Bud-Rum. . A Ser-Tri. A Vie-Tri.
A Tri-Ven. F AEG-Gre. A Rom S A Tri-Ven. A Rum-Sev.
ENG: NMR I. F Lon. F NTH. F NWS.
FRA: A Bur-Bel. F Pic S A Bur-Bel. F ENC S A Bur-Bel.
F Bre-MAO. A Mar-Bur.
GER: A Bel xxx (NRO,NRP, disbands). A Hol S A Bel. A Kie-Ruh.
F Ber-BAL. F Den S F Swe xxx. F Swe xxx.
ITA: A Tyr-Gal (NPO). F ION-Nap. A Apu S F ION-Nap. F EMS-ION.
RUS: F Sev-Rum. A Ukr S A War-Gal. A War-Gal. A Nor-Swe.
A Fin S A Nor-Swe.
TUR: A Con S F Ank. F Ank S A Con.

ADJUSTMENTS:

AUS:	(8+1 =9):	Home, Ser, Gre, Rum, Bul, Ven, +Rom	+ A ~~Bud~~ Tri
ENG:	(3 =3):	Home	NC
FRA:	(5+1 =6):	Home, Spa, Por, +Bel	+ A Par
GER:	(7 -1=6):	Home, Hol, Den, Swe, -Bel	1 Short, NBO
ITA:	(4 -1=3):	Nap, Tun, Smy, -Rom	- F Nap
RUS:	(5 =5):	Home, Nor	NC
TUR:	(2 =2):	Con, Ank	NC

PRESS:

Ger-Rus: Ho, stop halt!
Rus-Aus: Vrede: uiteraard, zodra ik Roemenie van je terugkrijg. Anders blijft het helaas oorlog.
Rus-Tur: Bezet zo snel mogelijk de Zwarte Zee, dan is gezamelijke druk mogelijk tegen het Oostenrijkse beest....
Rus-GM: Waarom teken je een Italiaans leger in APu als het in Nap staat volgens de uitwerkingen?
GM-Rus: Sorry, kaartje goed, zetten fout.
Rus-Ita: Aan je spelnivo te zien ben je Xander Zonneveld.
GM-Ita: Qua leeftijd zit je in de buurt.
Rus-GM: Dat jij minder jarigen (<4 jaar) mee laat doen valt me tegen.
GM-Rus: Je moet wat om zo'n spelletje gaande te houden.
Rus-Eng: Kom op, nog zo'n fantastische beurt, achterlijke nietsnut.
Ita-Fra&Ger: Kunnen jullie wat eenheden deze kant op sturen? AUS is nu nog te stoppen. Of willen jullie zelf niet winnen? Bij voorbaat dank.
Marie-Mario: ohhdu vlofo ak INKA wvtozro ejo dzne!
Fra-Eng: Jammer dat je niet meer mee wilt doen... Of is het tactiek? Zo niet dan zou je me ook kunnen machtigen orders voor Engeland te laten insturen.
Fra-Aus: Ik had minstens een kort briefje verwacht.
Fra-Ita&Rus: Ja hoor, van jullie ook!
Fra-Tur: Laat maar zitten, ik heb al oud papier genoeg.
Fra-GM: Wat blief?

PROBLEEMPJES

Go Ahead	5,5 VP's is inderdaad wat veel voor een eenvoudige manager zoals jij. Uit je verdere orders concluderen we dat Dobrovdski de gelukkige was.
Sweet Feet	Twee keer thuisvoordeel?
Noar Veur'n	maximaal 10 hardheid.
KV Winterslag	uit en thuiswedstrijd omgedraaid
Royal CCC	volgens onze gegevens is Holleman nog niet ingespeeld: MF - 1.
SV Homerus	thuisvoordeel is 7, MF - 1. Kun je de vermelding in de laatste Brutus als officiele aanmelding beschouwen?
Gebitssanering	Zenuw is ingespeeld in Cup, linie + 1.
De 52 Wonderen	Slechts 3 VP's gebruikt: Whist + 1, Patience 1 level hoger dan jij denkt, Whist zelfs twee. Om een GK of SW 1 level te verhogen heb je twee VP's, GPP's of HP's nodig.
Burdies CT	Borstel + 1.
FC Kail	Mosquito en Shrub + 1 in match XIII (ingespeeld).
Nizhne Kolymsk	Wyrzikovski tweemaal opgesteld, vervangen door Przylbylski.
Peanuts	1 VP per speler per sessie, Woodstok + 1, optelling Match XIII niet goed. Zie ook opmerking 52 Wonderen.
General	NMR, VP's naar Kluge en Model. Kom op Albrecht.
FC ToBeMe	Je hebt de levelstijgingen van de vorige beurt niet verwerkt: Pablo, Alexander en Jean + 1. Johannes is verkocht: John in match XIII 1 linie opgeschoven, vervangen door DF Suffle de Wit in match XIII, door Pol in match XIV en door Pablo in Cup. Pol is nu ingespeeld.

Adressenboekje:

Gerrit-Jan Hondelink,	Terwenstraat 36, 2804 JW, Gouda, 01820-71774
Hilde Niezen,	Terwenstraat 36, 2804 JW, Gouda, 01820-71774
John Leung,	Markstraat 15, 6431 LK, Hoensbroek, 045-214437
Lieuwe Westra,	Koorweljestraat ??, 9741 JB Groningen, 050-714749 (2C 30)
Martin Viet,	Zwartewaalstraat 61, 3081 HW, Rotterdam, 010-4865492
Paul van Leijen	Herengracht 565, 1017 CD, Amsterdam, 020-386423

Glimlach van de maand: Theo Jansma
Zucht van de maand: Alex de Wit

DIVISIE 1

Dit was de sessie van Go Ahead. Eerst de mooie winst tegen koploper Flying Buffalos en dan de onfortuinlijke verliespartij tegen de Jonge Helden. Even schlemielig was het verlies van Sweet Feet bij Spel Verenigd, zodat het voor deze beide teams nu wel heel somber begint uit te zien. Waarschijnlijk beginnen deze teams volgend jaar met hun spaarcentjes (tussen de 2,5 en 3 miljoen) een divisie lager opnieuw.
Deze beurt tweemaal winst van VV de Verfdoos, bij wie de kaarten in de verloren bekerwedstrijd en de makkelijk gewonnen thuiswedstrijd tegen nummer laatst Spel Verenigd manager Jansen nopen tot een optreden van Verfdoos 2 in de volgende sessie. Gelukkig treffen ze daar het tweede elftal van Sweet Feet, zodat het mogelijk is dat ze het met thuiswedstrijden tegen Go Ahead en de Flying Buffalos voor de boeg zelf opknappen in plaats van wachten op slippertjes van de concurrenten. Ook leuk is de rol van de vorige kampioen, Pims Toupetje, die zowel Go Ahead als de Verfdoos nog tegen komen. British Prime is the best of the rest, die best nog wel een of twee van de koplopers zou kunnen achterhalen.

Beurt VII, match 13

GO AHEAD - FLYING BUFFALOS 2 - 0
goals: Shimari, Koopje/-.
geel: Geta/-.
rood: Tsuke/-.
inj.: -/Nimrod.

VV DE VERFDOOS - FC SPEL VERENIGD 4 - 1
goals: Hoogglans (2), Phtalo, Oranje/Hack (p).
geel: Blauw, Kobalt, Stilleven/-.
rood: Rood/-.
inj.: -/Acquire.

SWEET FEET - BEGRIPPEN 1 - 1
goals: Kiwizeep/Heisenberg (p).
geel: Fa Soft, Kiwizeep, ProCar/-.

BRITISH PRIME NO.10 - JONGE HELDEN 5 - 0
goals: Jones, Grenville (2), Balfour, Griffith/-.
geel: Palin, Percival/-.

PIM'S TOUPETJE - NICE NAMES 0 - 0

Beurt VII, match 14

BEGRIPPEN - BRITISH PRIME NO. 10 1 - 5
goals: Hemmet/Disraeli (4), Jones.
geel: -/Griffith, Jones.

JONGE HELDEN - GO AHEAD 2 - 1
goals: Leprechaun, Kleenex/Tsuke.
geel: -/Furikawari, Tesuji, Aji-Keshi.

FC SPEL VERENIGD - SWEET FEET 4 - 2
goals: Hack (p), Risk (2), Acquire/Maja, Cadum.
geel: -/Lux, Fa Soft, Kiwizeep, Maja, Grootgrut, Badedas.

FLYING BUFFALOS - PIM'S TOUPETJE 5 - 3
goals: Sarkoy, Lothar, Wodan, Fluffy, Nashua/Gerardinho (2), McMuir.

NICE NAMES - VV DE VERFDOOS 2 - 3
goals: Vazquez, D'Cardelinio/Oranje (2), Hoogglans.
geel: -/Emerald, Oranje.
rood -/Lapje, Phtalo.

Divisie 1		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Buffalos	14	10	0	4	20	(56-13)	4	0	0	1163	P. Stouthard
2. Verfdoos	14	9	2	3	20	(62-35)	4	126	0	368	Henry Jansen
3. Go Ahead	14	9	1	4	19	(41-22)	3,5	80	0	740	Theo Jansma
4. British Prime	14	7	2	5	16	(36-29)	4,5	74	18	840	Paul v. Leijen
5. Jonge Helden	14	6	3	5	15	(24-40)	3	62	16	1220	Hilde Niezen
6. Pim's Toupetje	14	6	2	6	14	(46-31)	2,5	128	11	1070	G. Voorintholt
7. Begrippen	14	4	3	7	11	(28-25)	2,5	0	25	1367	G. Koster
8. Nice Names	14	4	2	8	10	(17-37)	3	92	14	220	R. Voorintholt
9. Sweet Feet	14	3	2	9	8	(29-78)	3	142	8	2610	Nico Viet
10. Spel Verenigd	14	2	3	9	7	(17-45)	3	98	10	2419	--------

DIVISIE 2

Divisie twee is duidelijk de favoriete divisie van de GM's. Zoals hier geknokt wordt, ongelooflijk. Deze divisie is een prachtig voorportaal van de eerste divisie. Als je dit overleeft...
De beste kansen op overleving maken RC Automobiles en Royal CCC, die ook nog in een sterk onderling gevecht verwikkeld zijn. Daaronder de nieuwkomers Noar Veur'n en Bens Ladies, die het gezien hun uitgangsposities heel goed doen, maar net tekort dreigen te komen voor de hoofdprijzen. Onderin warempel weer een winstpartij van Airraiders, ditmaal tegen Winterslag dat voor de tweede maal aan een pechseizoen bezig is en heel duur verlies van les Etrangers.

Beurt VII, match 13

KV WINTERSLAG - ROYAL CCC 0 - 3
goals: -/Humble Pleasure, Yggdrasill, Blonde Dolly.

ION CUM SUIS - AIRRAIDERS 3 - 0
goals: Hijmans (2), Chorus/-.
geel: Athenae, Cives, Castalia, Szymszak/Tiger Moth.
inj.: -/Hercules.

LES ETRANGERS - RACING CLUB DES AUTOMOBILES 3 - 4
goals: Van Tiggelen, Mühren, Van Basten/Bredero, San-ren-sei, Peu Geot, Grenville.

NOAR VEUR'N - BEN'S LADIES 1 - 0
goals: Dien Meibos (p)/-.
geel: Yuggién, Mevr Hop-Sakee, Yunay Tedje, Dien Meibos/Eva Braun, Arcus, Devine, Monroe, Hedy d'Ancona, Ien Dales.

inj.: Bulle van Berkel/-.

SV HOMERUS ILIAS & ODYSSEE COMBINATIE - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 3 - 0
goals: Klytaemnestra (2p), Hector/-.
geel: -/Monteverdi.

Beurt VII, match 14

RACING CLUB DE AUTOMOBILES - NOAR VEUR'N 7 - 3
goals: Martin, Donald Dodge (3), Ma Sarati (3)/Wooooooooooooo!!!! (2), B. A. Bo'uma.
geel: PeuGeot, San-ren-sei/Bintwie Albina Bo'uma, Simon, Blotisnivic.
rood: -/Sjöwall, Bennie van Suucker.
inj: -/Blotisnivic.

ROYAL CCC - SV HOMERUS ILIAS & ODYSSEE COMBINATIE 6 - 2
goals: Yggdrasill, Wimbledon, Holleman, Lewonrith (2), Clootyokre/Palamedes, Penelope.
geel: Lewonrith, Clootyokre/Ajax, Iphegeneia.
rood: Yggdrasill/-.
inj: -/Menelaos.

AIRRAIDERS - KV WINTERSLAG 1 - 0
goals: Canning/-.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - LES ETRANGERS 6 - 3
goals: Bach (3), Scarlatti, Clarke, Charpentier (p)/Van Tiggelen, Rutjes, Mühren.
geel: Beethoven, Von Weber/Van Tiggelen, Suurbier, Rutjes, Witschge.
rood: -/Silooy, Kieft.
inj.: Beethoven/-.

BEN'S LADIES - ION CUM SUIS 4 - 1
goals: Monroe, Creusa, Dales, d'Ancona/Cives.
geel: Divine, Creusa/Servus, Tang, Szymszak.
inj.: Arcus/Zwarte Weduwe.

Divisie 2		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. RC Automobiles	14	8	4	2	20	(66-40)	4,5	134	8	2098	R. Mulder
2. Royal CCC	14	8	3	3	19	(57-23)	4,5	120	0	320	Kor Eeftink
3. Ben's Ladies	14	7	3	4	17	(43-23)	3,5	180	0	240	R. Schuil
4. Noar veur'n	14	7	1	6	15	(32-28)	3	94	0	280	H. Koning
5. SV Homerus	14	7	1	6	15	(33-32)	3	32	16	1226	A. Koster
6. Ion Cum Suis	14	6	1	7	13	(47-33)	3	122	0	280	Liuwe Westra
7. ATGC	14	6	0	8	12	(25-39)	3	54	8	1140	T. Boomsma
8. KV Winterslag	14	4	2	8	10	(28-41)	2	56	20	1080	R. de Winter
9. Etrangers	14	5	0	9	10	(35-62)	2	142	8	240	Erik Joustra
10. Airraiders	14	4	1	9	9	(30-76)	3	72	0	770	G. van de Vegt

DIVISIE 3A

Drop Boys verslaat op indrukwekkende wijze KV Heteren, waardoor het steeds maar winnende Gebitssanering weer twee punten uitloopt. Het Bosch profiteert half door drie punten te pakken, door enerzijds de broederstrijd van Bert te winnen, maar tegelijkertijd bij Seppi's Surprise een zwaar bevochten puntje te laten liggen.

Beurt VII, match 13

FC DROP BOYS - KV HETEREN 2 - 0
goals: Winegums, Vijzel/-.
geel: Griot,Kruisdrop/-.
rood: DZ, Boerderij/-.

ROMMELDAM FC - GEBITSSANERING 1 - 4
goals: Priwytzkofsky/Zenuw (2), Carpolespuit, Niehe.

BURDIES CLEANING TOOLS - DE 52 WONDEREN 1 - 0
goals: Mop/-.

52 GIRLS - RAFLE 3 - 2
goals: Mavis (2), Lineander/Björn, Sigmund.

SEPPI'S SURPRISE - HET BOSCH 1 - 1
goals: Extremist/Groen.

Beurt VII, match 14

HET BOSCH - BURDIES CLEANING TOOLS 1 - 0
goals: Houter/-.
geel: Stam/Emmer.
rood: den Den, Schors/Leer, Was.
inj.: den Den/Emmer.

DE 52 WONDEREN - ROMMELDAMSE FC 4 - 3
goals: Petoeten (2), Banken (2)/Snuf (2), Walrus.
geel: Boerenbridge, Jokeren/-.
inj.: -/Doddeltje.

RAFLE - DROP BOYS 0 - 0
geel: Wajid/-.

GEBITSSANERING - 52 GIRLS 7 - 0
goals: Zenuw (2), Xouthos, Wortelkanaal (2), Niehe (2)/-.

KV HETEREN - SEPPI'S SURPRISE 7 - 0
goals: Theo, Klaas (3), Willem (3)/-.

Divisie 3 A		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Gebitssanering	14	11	0	3	22	(48-20)	5	0	10	1335	John Leung
2. KV Heteren	14	9	2	3	20	(38-15)	3	40	13	1230	Henk Revet
3. Het Bosch	14	8	4	2	20	(36-15)	4	66	13	460	Martin Viet
4. Burdies CT	14	7	2	5	16	(21-15)	3	110	0	280	Bert Viet
5. RAFLE	14	6	2	6	14	(23-24)	3	134	20	592	Paul Shah
6. Rommeldam	14	6	1	7	13	(41-40)	2	34	21	1580	F. de Groot
7. Drop Boys	14	4	3	7	11	(29-38)	3,5	104	5	820	R. Brouwer
8. Seppi's Surprise	14	2	5	7	9	(8-24)	2,5	44	8	1080	Frits Meijer
9. 52 Girls	14	3	2	9	8	(20-50)	3	0	22	1025	Rob van W.
10. De 52 Wonderen	14	2	3	9	7	(11-36)	3,5	84	0	580	Auke Stegink

DIVISIE 3 B

Stars United verricht een heldendaad door zowel Baranka Arubas als Jetzt Zaubern Sie te verslaan. Normale mensen doen daar een hele United carriere over, de Stars doen het in 1 sessie. Aangezien Jetzt Zaubern Sie ook de andere wedstrijd verliest, beginnen de donkere wolken boven het hoofd van de al zeer geplaagde manager Jan de Groot wel heel donkere vormen aan te nemen. De oppositie tegen Jetzt Zaubern Sie in deze competitie was dan ook groter als tegen willekeurig welk ander team in deze competitie. Als ze zich echter de volgende beurt herstellen zijn ze echter nog volop in de race voor de tweede promotieplaats samen met voornoemde Stars United en de aanstormende FC Kail en Dynamo Nizhne Kolymsk. Voor het kampioenschap komen deze twee teams te laat, maar daaronder is alles nog mogelijk. FC Ik zal gezien de twee dikke nederlagen van deze beurt wel niet meer meedoen, terwijl alleen Stars United Baranka Arubas nog in de rug kan zien en een theoretische kans heeft.

Beurt VII, match 13

DYNAMO NIZHNE KOLYMSK - JETZT ZAUBERN SIE 2 - 0
goals: Ishi-No-Shita, Velimirovic (p)/-.
geel: Petrosjan, Gljanietz, Gr''ncjarov/Libero, Gewaltschuß, Ersatzspieler, Stürmer, Spielmacher, Fritz von Thürn und Taxis.
rood: -/Einsatzfreudich.

STARS UNITED - BARANKA ARUBAS 1 - 0
goals: Iep/-.
geel: Achterinthol, Vlam, Schaver, Pelagatti/-.
rood: Iep/-.
inj.: -/Biento.

FC KAIL - FC TOBEME 8 - 0
goals: Tongs (3), Large (2), Vesta (2), Wide/-.

PEANUTS - FC IK 3 - 0
goals: Lucy, Gopher, Snoopy/-.
geel: Patty/-.
rood: Gopher/-.
inj.: -/Erno9.

GENERAL FELDMARSHALL - EFFECT '89 0 - 0

Beurt VII, match 14

BARANKA ARUBAS - GENERAL FELDMARSHALL 5 - 0
goals: Biento, Jucuri, Gran Tonel (2), Corá/-.

EFFECT '89 - FC KAIL 6 - 9
goals: HSS, Dobbeljoe (2), KLM (2), BAM/Catchchapel (3), Vesta (2), Shrub (2), Large, Mosquito.
geel: -/Tongs.

FC IK - DYNAMO NIZHNE KOLYMSK 0 - 8
goals: -/Coriol (2), Gr"ncjarov (2), Reaper (3), Dzindzhi.
geel: -/Poloe, Coriol, Gljanietz, Ivanchuk.

JETZT ZAUBERN SIE - STARS UNITED 0 - 1
goals: -/Gijp.
geel: Niemand/Rambo, Gulliman, Achterinthol.
rood: -/Basta.

FC TOBEME - PEANUTS 13 - 0
goals: John (2), Alec (3), Pablo (3), Alexander, Jean (2), Pol, Johan/-.
geel: Paul, Alexander, Pablo, John/-.

Divisie 3B		W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Baranka Arubas	14	9	3	2	21	(53-13)	4,5	96	4	1100	P. Vogelzang
2. Stars United	14	9	0	5	18	(37-24)	4	166	0	420	Peter Ipema
3. FC Ik	14	8	2	4	18	(38-30)	2	32	0	1450	E. Eekelschot
4. FC Kail	14	8	0	6	16	(41-31)	4	50	11	619	G. de Groot
5. Jetzt Zaubern Sie	14	6	3	5	15	(37-23)	2,5	134	4	264	Jan de Groot
6. Nizhne Kolymsk	14	6	3	5	15	(32-36)	4,5	110	8	480	W. Moene
7. FC Tobeme	14	6	0	8	12	(37-38)	4	220	5	1150	Alex de Wit
8. Effect '89	14	3	3	8	9	(30-43)	2,5	24	3	1020	J. van Alphen
9. General Feldm.	14	3	2	9	8	(29-55)	3	74	6	1260	A. Dekker
10. Peanuts	14	3	2	9	8	(21-56)	3	76	18	460	Rein v/d Meij

BRUTOBOKAAL

De BrutoBokaal is in het stadium van strijd op leven of dood aangeland. Laten we zeggen gemiddeld 7 harheid per team. Spannend, heel erg spannend.....

FLYING BUFFALOS - GO AHEAD 6 - 3
geel: -/Tsuke, Joseki, Aji-Keshi.

VV DE VERFDOOS - VV GEBITSSANERING 1 - 2
geel: Emerald, Lapje, Kobalt/-.

FC TOBEME - DE 52 WONDEREN 4 - 1
geel: Jean, Xander/Canasta, Ombre, Patience.
rood: Lex, PJA, Paul/Zwikken.

BARANKA ARUBA - BRITISH PRIME NO.10 3 - 1
geel: Urataka, Janchi/Bootz, Belfour, Russel, Disraeli.
rood: Corá, Tonel, Jucuri/Griffith, Palin, Grenville.

HALVE FINALES

Uit de mond van een der managers mochten wij het volgende optekenen: "Als ik tegen die Barankas moet, laat ik het kampioenschap schieten en schop ik ze van het veld". De loting geeft deze manager een mooie kans om zijn woorden met daden kracht bij te zetten!

De wedstrijden vinden op neutraal terrein plaats, dus ZONDER THUISVOORDEEL!!!!

VV GEBITSSANERING	-	BARANKA ARUBAS
FC TOBEME	-	FLYING BUFFALOS

Bij een gelijkspel wordt er een replay verspeeld. Bij een tweede gelijkspel worden er penalties genomen. Happy hunting.

TOPSCORERS

I.	Oranje (VV de Verfdoos)	15
II.	Monroe (Ben's Ladies)	15
IIIA.	Theo (KV Heteren), Zenuw (Gebitssanering)	13
IIIB.	Jucuri (Baranka Arubas)	12

SCHORSINGEN EN BLESSURES

Sweet Feet	Fa Soft, Lux, Kiwizeep(2), Maja(2)
VV de Verfdoos	Rood(2), Phtalo, Kobalt, Lapje, Emerald
Go Ahead	Tsuke, Aji-Keshi
FC Spel Verenigd	Acquire
Flying Buffalos	Nimrod
British Prime	W. Grenville, Palin, Griffith
Ion cum Suis	Zwarte Weduwe, Castalia
Airraiders	Hercules
Noor Veur'n	Bulle van Berkel, Blotisnivic, Sjowall, Bennie van Suucker
Bens Ladies	Arcus, Divine(3), Eva Braun(2), Marilyn Monroe(2)
SV Homerus	Menelaos
Royal CCC	Lewonrith, Yggdrasil(3)
Les Etrangers	Kieft, Silooy, van Tiggelen
ATG Composers	Beethoven
De 52 Wonderen	Zwikken, Patience(2)
Rommeldam	Doddeltje
Het Bosch	Stam, den Den, Schors
Burdies Cleaning Tools	Emmer, Was, Leer
FC Drop Boys	Boerderij, DZ

FC Ik	Erno9
FC ToBeMe	Lex(2), Paul(2), PJA(2)
Peanuts	Gopher, Patty
Jetzt Zaubern Sie	Spielmacher, Stürmer, Einsatzfreudig
Stars United	Iep(2), Basta(2), Vlam
Nizhne Kolymsk	Petrosjan(2), Poloe, Ivanchuk
Baranka Arubas	Biento, Jucuri, Corá, Tonel

TRANSFERMARKT

Natuurlijk is de transfermarkt deze beurt gesloten. Al beurtenlang staat dat zo aangekondigd. Toch zijn er nog van die sufferds die den vasthouden aan de regels van een paar jaar geleden, waarin staat: "In beurt 7 kan voor de laatste keer een speler naar het buitenland verkocht worden". Nou, vooruit dan maar.

BUITENLAND

De 52 Girls	Bromak	MF 7 III	280
	Gnosam	MF 8 II	480
RC Automobiles	Olaf Revolvo	SW 7 III	560
Flying Buffalos	Lothar	DF/FW 8 II	600
Baranka Arubas	Teishi	MF 7 III	280
	Kleine Jamanota	DF/MF 7 III	350
Sweet Feet	ProCar	MF 2 A	200
	Bliv	MF 2 A	200
FC Spel Verenigd	Titan	FW 2 A	200
	Koekhappen	FW 2 A	200
	Buskruit	DF 3 A	300
Begrippen	Planck	DF/FW 6 III	300
	Raman	MF/FW 6 III	300

APPRENTICES

Go Ahead	:	Insei
KV Winterslag	:	Atilla de Hun
FC ToBeMe	:	Joop, Suffie

DRUKWERK



AAN:

Gevr. erv.
STER in A'dam
uur. Tel. 020-35

Divers personeel gevraagd

De kortste weg naar een baan in het basisonderwijs loopt via de
CHR. PABO OEGSTGEEST
Bel voor een afspraak 071-171321 of kom eens langs: Hazenboslaan 101.

OPROEP

Jij , groen jack en bruine broek; wij: leerlingen van groep 5 van de basisschool; wil je onze juf/meester worden? Neem kontakt op met
CHR. PABO Oegstgeest
071-171321
CHR. PABO Den Haag
070-3255637

T.h.a.
DUBBE
2e etag
A'dam-
Huurpri
132-392

Tijd. t.
ƒ 650 i
gem. T

ine
340.20

land
RINGEN
04.84

Afzender:

Nico Viet

Holmsterheerd 57

9737 LW Groningen

050-42 22 64
(42+22=64)

Giro BRUTUS: 5705744 t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink te Gouda